

## Özgeçmiş (CV)



### Kişisel Bilgiler:

- **Adı Soyadı** : Durmuş KOÇ
- **Mesleği** : Öğretim Görevlisi
- **Adres** : Karahallı MYO Yerleşkesi Karahallı Uşak Karayolu  
Üzeri 2. Km. 64700 Karahallı / Uşak / Türkiye
- **E-Mail** : durmus.koc@usak.edu.tr
- **Kişisel Web Sitesi** : [www.durmuskoc.com](http://www.durmuskoc.com)
- **Akademik Web Profilleri:**
  - [Google Scholar](https://scholar.google.com) 
  - [ResearchGate](https://www.researchgate.net) 
  - [Academia.Edu](https://www.academia.edu) 
  - [Mendeley](https://www.mendeley.com) 
- **ORCID ID** : 0000-0001-8719-444X
- **Yabancı Dil (YÖKDİL)** : FEN – İngilizce / 66,25 Puan (17 Mart 2018)

### Eğitim Bilgileri:

- **Doktora:** İstanbul Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Enformatik Anabilim Dalı, İstanbul/ Türkiye (Tez Aşaması)
- **Yüksek Lisans:** Süleyman Demirel Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Eğitim Teknolojileri Anabilim Dalı, Isparta / Türkiye
- **Lisans:** Ondokuz Mayıs Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü (2005 - 2008), Samsun / Türkiye

### Araştırma Alanları:

- Veri Madenciliği, Derin Öğrenme, Makine Öğrenmesi, İnsan Bilgisayar Etkileşimi, Yönetim Bilişim Sistemleri, Yapay Zeka, Biyosinyal İşleme, Görüntü İşleme, Video Oyun, Oyunlaştırma, Uzaktan Eğitim, Artırılmış Gerçeklik.

## EĞİTSEL DENEYİM

- **Ücretli Bilişim Teknolojileri Öğretmenliği** : Samsun Tekkeköy Milli Eğitim Müdürlüğü Bilişim Teknolojileri Öğretmenliği (2008 – 2009)
- **Ücretli Usta Öğreticiliği** : Tokat Halk Eğitim Müdürlüğü Usta Öğretici (Bilgisayar Operatörlüğü ve İşletmenliği Kursu (2010 – 2010))

## AKADEMİK DENEYİM

- Öğretim Görevlisi : Uşak Üniversitesi (14.02.2011 – Devam Ediyor)
- Öğretim Görevlisi : Uşak Üniversitesi, Bilgi İşlem Daire Başkanlığı (Görevlendirme – Web Yazılım Birimi (2012 - 2014))
- Uşak Üniversitesi Sürekli Eğitim ve Araştırma Merkezinde Web Tasarımı Eğitimi
- Karahallı Meslek Yüksekokulu “Spor ve Girişimcilik” Konulu Konferans. (Katılımcılar TRT – Spor Spikeri ve Spor Programı Yapımcısı Erdoğan ARIKAN / Hacettepe Üniversitesi, Öğretim Görevlisi, Kasım ŞAHİN). Karahallı / Uşak. 21.10.2011.
- “Bilişim Suçlarıyla Mücadelede Uzmanlaşma” – Zafer Kalkınma Ajansı (ZEKA) Destekli, Uşak Emniyet Müdürlüğü - Bilişim Suçlarıyla Mücadele şube Müdürlüğü ve Uşak Üniversitesi - Sürekli Eğitim Merkezi işbirliği kapsamında gerçekleştirilen teorik ve uygulamalı eğitim sürecinde eğitmenlik (31 Ekim 2012 – 28 Kasım 2012, Uşak Emniyet Müdürlüğü - Bilişim Suçlarıyla Mücadele şube Müdürlüğü / Uşak).
- "Hacker ve Etik Hacker Kültürü - Saldırı Yöntemleri" – teorik ve uygulamalı seminerde oturum başkanlığı – Moderatörlük (14 Aralık 2012, Uşak Üniversitesi).
- Ziyaretçi Öğretim Görevlisi: Bacau “Vasile Alecsandri” Üniversitesi (Romanya), Avrupa Birliği - Erasmus Personel Ders Alma Hareketliliği (13.01.2014 – 18.01.2014).
- Karahallı Meslek Yüksekokulu “I. Öğrenci Bilişim Semineri” – Seminerde Oturum Başkanlığı – Moderatörlük, Karahallı / Uşak. 29.05.2015.
- Karahallı Meslek Yüksekokulu ile Karahallı Anadolu Lisesi arasında 2015-2017 yılları için imzalanan Bilim, Sanat, Spor ve Kültürel İşbirliği Protokolü kapsamında Karahallı Anadolu Lisesi konferans salonunda, "Bilgisayar Oyunları Bağımlılığı" konferansı. Karahallı / Uşak. 31 Mart 2016.
- Bacau “Vasile Alecsandri” Üniversitesi (Romanya), Avrupa Birliği - **Erasmus Personel Ders Verme Hareketliliği Ziyaretçi Öğretim Görevlisi**, “Machine Learning Concepts, Algorithms and Applications”: (14.05.2018 – 18.05.2018).
- Bilimsel Araştırmalarda Referans Yönetim Araçları Kullanımı, İstanbul Üniversitesi Siyasal Bilgiler Fakültesi (Konferans/Eğitimci), 12.12.2018.
- Akademik Web Site Tasarım ve Yönetimi, İstanbul Üniversitesi, Mart 2019.
- Eğitsel Etkinlik Katılımcı: Açık İnovasyon Kampı (HacknBreak), 2019.

## **AKADEMİK YAYINLAR / ETKİNLİKLER:**

### **MAKALELER**

#### **Uluslararası Makaleler (SCI İndeksli):**

- Köse, U., **Koç, D.** ve Yücesoy, S. A., Design and development of a sample “computer programming” course tool via story-based e-learning approach, Educational Sciences: Theory & Practice, 13(2), 1235 – 1250, 2013.

#### **Uluslararası Makaleler (SCI Dışı İndeksli):**

- Köse, U., **Koç, D.** ve Yücesoy, S. A., An augmented reality based mobile software to support learning experiences in computer science courses, Educational Sciences: Theory & Practice, 25, 370 – 374, 2013.
- Yücesoy, S. A., **Koç, D.**, Multicopters and potential security threats in near future, International Journal of Advance Robotics & Expert Systems (JARES),1(1), 11 –19, 2016.
- **Koç, D.**, Designing a Technical Teaching Approach for Python Programming Language. JOMUDE (Journal of Multidisciplinary Developments), (2, 1), 25- 27, 2017.

#### **Ulusal Hakemli Dergilerde Yayımlanan Makaleler:**

- Akkoç F., **Koç D.**, Akkoç F., “Uşak Üniversitesi Öğrencilerinin Spor Ayakkabı Marka Sadakatlerini Değerlendirmeye Yönelik Bir Uygulama”, Uşak Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi, Yıl. 2012, Sayı. 3, Sayfa. 196-212.

### **KİTAP ÇALIŞMALARI**

#### **Uluslararası Kitap Bölümü:**

- **Koç, D.**, Irmak H., 2020. “Sürücüler İçin Multimedya Aygıtlarının Optimum Yer Tespiti”. İnsan Bilgisayar Etkileşimi: Araştırma ve Uygulamalar. İstanbul Üniversitesi Yayınları. (Basım Aşamasında)

#### **Uluslararası Kitap Editörlüğü:**

- Köse, U. ve **Koç, D.**, “Artificial Intelligence Applications in Distance Education”, IGI Global, 2015.

#### **Uluslararası Kitap Kritiği:**

- **Koç, D.**, “Cloud Computing: Essential Subjects and Amazon Web Services (AWS)” – “Bulut Bilişim: Temel Konular ve Amazon Web Services (AWS)” (In Turkish) (U. Kose & H. Armutlu), JOMUDE (Journal of Multidisciplinary Developments), 2017.

### **PROJELER**

- Uşak Üniversitesi BAP 2015-2016, Araştırmacı: "Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu Altyapısı ve Disiplinler arası ARGE". 29.01.2015 – 29.07.2016.

## **TEBLİĞLER**

### **Uluslararası Konferans ve Sempozyumlardaki Tebliğler:**

- Demirbilek, M. & **Koç, D.** “In Their Own Words: Teachers Experiences and Activities in 3D Virtual Worlds for Foreign Language Teaching”. (16th International Conference on ICT in Research, Education and Industrial Applications), 2020. (Kabul Edildi).
- **Koç, D** & Demirbilek, M., “Video Game Experiences of Youth in the Game Cafes”. ICTERI-2020 (16th International Conference on ICT in Research, Education and Industrial Applications). June16-20/2020. Değerlendirme Aşamasında.
- Kaynak, İ., Seçkin, A. Ç., Yücesoy, S. A., **Koç, D.** “Design of Multi Functional Human Machine Interface Device”, International Conference on Computer Science and Engineering 2016 (UBMK’16), (47-51), Tekirdağ, 20-23 October 2016.
- Demirbilek, M. & **Koç, D.** Using Computer Simulations and Games in Engineering Education: Views from the Field. ICT in Education, Research, and Industrial Applications. Kherson/Ukrayna. 12-15 Haziran 2019.

### **Ulusal Konferans ve Sempozyumlardaki Tebliğler:**

- Kiyak, O., Köse, U., **Koç, D.** ve Bulut, R. “Akademik Dünya için Yetenekli Bir Web/İçerik Yönetim Sisteminin Geliştirilmesi”, Türkiye’de İnternet Konferansı 2012 (INET-TR 2012), Eskişehir, 7 – 9 Kasım 2012, 2012.
- Köse, U., ve **Koç, D.**, “Bilişim Suçlarıyla Mücadelede Üniversite ve Emniyet İşbirliği: Bir Eğitim Süreci”, Akademik Bilişim 2013 (AB 2013), Antalya, 23 – 25 Ocak 2013, 2013.
- Demirbilek, M., **Koç, D.**, “Video Oyunlarının ve Video Oyun Kafelerin Birey Sağlığına Etkileri: Nitel Bir Araştırma”, Akademik Bilişim 2016 (AB 2016), Aydın, 30 Ocak – 5 Şubat 2016.

## **YAYINLARA ALINAN ATIFLAR**

- Anlık güncel liste ve rakamlar için: [Google Scholar](https://scholar.google.com/).

**Toplam Atıf:** 101 / H indeks: 4 / H-10 indeks: 4

1. An augmented reality based mobile software to support learning experiences in computer science courses. **(55 Atıf)**.
2. Design and Development of a Sample" Computer Programming" Course Tool via Story-Based E-Learning Approach. **(17 Atıf)**.
3. Artificial Intelligence applications in distance education **(13 Atıf)**.
4. Uşak üniversitesi öğrencilerinin spor ayakkabı marka sadakatlerini değerlendirmeye yönelik bir uygulama **(12 Atıf)**.
5. Bilişim Suçlarıyla Mücadelede Üniversite ve Emniyet İşbirliği: Bir Eğitim Süreci **(2 Atıf)**.
6. Video Oyunlarının ve Video Oyun Kafelerin Birey Sağlığına Etkileri: Nitel Bir Araştırma **(2 Atıf)**

## **Sertifikalar**

- Yapay Zeka Yaz Okulu. SAÜ Mezunları Derneği & Nukeover Studio. 5-7 Eylül 2018.
- Temel Mantık Yaz Okulu. Feza Gürsoy Merkezi Yaz Okulları. Bilim Akademisi. Boğaziçi Üniversitesi. 9-13 Temmuz 2018.
- Katılımcı Sertifikası, Future Learning 2018. 7. International Conference on “Innovations in Learning for the Future” 2018: Digital Transformation in Education. September 11-14, 2018
- Boğazda Yapay Öğrenme İsmail Arı Yaz Okulu, Boğaziçi Üniversitesi. 2-5 Temmuz 2018.

## **Ödüller:**

- Akademik Teşvik.

## **Teknik Beceriler:**

- Veri Madenciliği (Python, R Programlama Dili Vasıtası ile)
- İnsan Bilgisayar Etkileşimi (İBE Lab., EEG, EKG, EMG, Sinyal İşleme)
- Grafik Tasarım (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator)
- Web Tasarım (Adobe Dreamweaver)
- Programlama (Python, C, C#, Delphi, Visual Basic, PHP, ASP, .NET)
- Web Stil Teknolojileri [CSS (Cascading Style Sheets – Stil Şablonları)]
- E\_Learning ve uzaktan eğitim uygulamaları tasarımı ve kodlaması.
- İstatistiksel Analiz Programları (SPSS)
- İleri Animasyon Teknikleri (Adobe After Effects)
- Eğitim Yazılımı Geliştirme Programları (Adobe Captivate)
- Veritabanı Yönetim Sistemleri (Microsoft SQL Server, Microsoft Access, MySQL)
- 3 Boyutlu Görsel Tasarım (3D Studio Max, Sketchup, Blender)
- 3 Boyutlu Görsel Tasarım Rendering Teknikleri (VRay Render)
- Oyun Motoru (Source Engine, Taleblazer, Metaio, KodeGame)

**Son Üç Yılda Verilen Akademik Dersler:**

| Akademik Yıl        | Dönem | Dersin Adı                     | Haftalık Saati |          |
|---------------------|-------|--------------------------------|----------------|----------|
|                     |       |                                | Teorik         | Uygulama |
| 2020-2021           | Güz   | 3 Boyutlu Modelleme ve Tasarım | 2              | 2        |
|                     |       | Teknoloji Kullanımı            | 2              | 1        |
|                     |       | Bilişim Hukuku                 | 3              | 0        |
|                     |       | Kalite Yönetim Sistemleri      | 2              | 0        |
| 2019-2020           | BAHAR | Bilgisayar Büro Programları    | 3              | 1        |
|                     |       | Grafik Animasyon-I             | 2              | 1        |
|                     |       | Bilgisayar Donanımı            | 1              | 1        |
|                     |       | Sistem Analizi ve Tasarımı     | 3              | 1        |
|                     | GÜZ   | Klavye Teknikleri              | 2              | 2        |
|                     |       | Teknoloji Kullanımı            | 2              | 1        |
|                     |       | Yazılım Kurulumu ve Yönetimi   | 1              | 1        |
|                     |       | Ağ Temelleri                   | 1              | 1        |
|                     |       | Açık Kaynak İşletim Sistemleri | 1              | 1        |
|                     |       | Grafik Animasyon-II            | 2              | 1        |
| 2018-2019           | BAHAR | Bilgisayar Büro Programları    | 3              | 1        |
|                     |       | Grafik Animasyon-I             | 2              | 1        |
|                     |       | Görsel Programlama             | 3              | 1        |
|                     |       | İçerik Yönetim Sistemi         | 1              | 1        |
|                     |       | Bilgisayar Donanımı            | 1              | 1        |
|                     |       | Sistem Analizi ve Tasarımı     | 3              | 1        |
|                     | GÜZ   | Klavye Teknikleri              | 2              | 2        |
|                     |       | Teknoloji Kullanımı            | 2              | 1        |
|                     |       | Yazılım Kurulumu ve Yönetimi   | 1              | 1        |
|                     |       | Ofis Yazılımları               | 3              | 1        |
|                     |       | Temel Elektrik Elektronik      | 3              | 1        |
|                     |       | 3 Boyutlu Modelleme ve Tasarım | 2              | 2        |
|                     |       | Ağ Temelleri                   | 1              | 1        |
|                     |       | Açık Kaynak İşletim Sistemleri | 1              | 1        |
| Grafik Animasyon-II | 2     | 1                              |                |          |

**Öğr. Gör. Durmuş KOÇ**